

## Compte rendu de mes entretiens avec la structure NoTime Project

Ce compte rendu sera envoyé aux personnes suivantes :

- Tom "SiysTm" M
- Fish
- ArcShelTy
- Samrailgun
- TheNöNø
- Gluttøny

Le but de ce compte rendu est que l'on dispose tous des mêmes informations afin de savoir ce qui est attendu de chacun dans notre collaboration. Evidemment, tout n'est pas gravé dans le marbre, certaines choses peuvent changer, on peut discuter, remettre en question certaines choses. Ce document n'est donc qu'une base, pas un « contrat ».

Pour le moment je n'ai parlé qu'aux joueurs TheNöNø et Gluttøny. Lors de ma discussion avec eux, il était assez évident pour moi que ces deux joueurs étaient très motivés pour atteindre un niveau de performances très élevé, condition indispensable pour le développement de la structure.

Pendant ma discussion, j'ai vérifié les points suivants :

- Les joueurs savent de quoi ils parlent
  - Ils ont été capables d'exprimer et de décrire les problèmes qu'ils rencontrent de façon concrète. C'est-à-dire en me donnant des exemples de situations et des difficultés qu'ils ont rencontrées.
  - Avec quelques simples questions de ma part, les joueurs étaient capables d'élaborer des solutions complexes en très peu de temps. Il a fallu 5 minutes à Nono pour trouver des solutions au problème dont il m'a parlé et il a fallu également 5 minutes à Gluttony pour faire de même dans notre second entretien. En effet, Gluttony n'a pas pu rester jusqu'au bout lors du premier entretien. Nono a aussi parlé d'un autre problème qu'il réglerait en 2 semaines, il l'a finalement réglé en 20 minutes lors de notre discussion. Et le soir même il a mis ce qu'il a appris en pratique. Gluttony a fait de même avec son duo, il devait travailler sur des difficultés qu'il connaît par cœur, il a eu ses premiers résultats avant même notre deuxième entretien.
- Les joueurs ont clairement identifié l'objectif qu'ils veulent atteindre : Devenir joueur professionnel avec tout ce que cela implique :
  - Représentation de la structure
  - Participation à des événements
  - C'est un véritable travail
  - Ils gagneront de l'argent à un moment ou à un autre
  - Ils connaissent la définition du mot « professionnel » = gagner sa vie avec cette activité
  - Des entraînements très réguliers
  - De nombreuses remises en question
  - Une sacrée route à parcourir

- J'ai aussi vérifié que la structure en question était compatible avec cette méthode de travail dont je parlerai un peu plus loin
  - o La structure qui est pour l'instant une association, vise aussi à entrer dans le monde professionnel en devenant, à terme, une entreprise.
  - o On a tous commencé par-là, surtout dans le milieu de l'esport.
  - o Les personnes qui sont dans la structure ont conscience que les performances des joueurs viendront directement représenter la structure et sa crédibilité.
  - o Les personnes dans la structure veulent vivre de cette activité à terme.
  - o Ce n'est pas la structure qui a « proposé » aux joueurs de payer pour du coaching, ce sont les joueurs présents qui ont choisi de prendre cette route.
- Enfin, dernier point que j'ai voulu vérifier. Les joueurs sont réellement motivés par leur projet, ils ne pensent pas qu'arriver dans la structure est une promenade :
  - o Ils ont accepté un service payant. Chose que très peu de joueurs sont prêts à faire. Ils ont clairement montré, concrètement, qu'ils sont prêts à donner de leur personne pour concrétiser ce projet que vous avez ensemble.
  - o Ils ont pris conscience de certains de leurs freins et ont déjà travaillé sur certains d'entre eux. Encore une fois c'est plus rare qu'on ne le croit. La grande majorité des joueurs préfèrent rejeter la faute sur les autres plutôt que de s'adapter.

## Ma méthode de travail

Elle est assez particulière et elle est à contre-courant de ce qui se fait habituellement. Généralement, les structures qui recherchent un coach, sont plutôt à la recherche d'une « nounou ». Quelqu'un qui serait toujours présent quand ça va mal, et qui ferait tout à la fois : analyse des problèmes, suggestion des solutions, remise en question à la place des joueurs, définition de l'entraînement.

J'ai quelques réserves sur cette approche. En effet, le niveau de performances qui sera nécessaire pour passer dans le monde professionnel dans l'esport est très élevé. Vos joueurs doivent devenir de véritables champions. Or, je ne connais aucun joueur qui est devenu champion en ayant un coach baby-sitter.

Les problèmes que vos joueurs rencontreront doivent être solutionnés par eux-mêmes. Cela pour une raison simple, les seuls experts d'eux-mêmes, ce sont eux et personne d'autre. Si un coach « nounou » venait leur dire quoi faire, il serait systématiquement à côté de la plaque, car il ne connaît pas les joueurs comme ils se connaissent eux-mêmes. Il ne prendra pas en compte leurs points forts, leurs points faibles, leurs préférences, leurs atouts. Tout ce qu'il pourra proposer c'est une solution bancale qui sera applicable au bout de quelques semaines, mais qui créera aussi de nombreux autres problèmes.

Il y a en fait deux types de coaching principal dans le monde de l'esport.

Le premier est le coaching directif. Le coach est alors un expert du domaine et il dit aux joueurs ce qu'ils doivent faire. Cette approche permet d'avoir des résultats très rapidement au départ, mais il y a juste un souci, c'est que le joueur ne fait qu'appliquer les choses sans réfléchir. En clair, le coach joue à travers les joueurs. Je ne connais aucun exécutant qui soit champion aujourd'hui. Très rapidement, le joueur sera démotivé et il ne saura pas gérer les nouveaux problèmes qui sont face à lui sans quelqu'un qui viendra lui proposer une solution toute faite (et inadaptée). Pour être concret, vous retrouverez ici les joueurs qui se gavent de vidéos YouTube du type « 3 techniques pour devenir pro

facilement ». Parce qu'ils n'ont aucune capacité d'analyse, ils ne se rendront même pas compte qu'ils se font embobiner.

La deuxième type de coaching, est celui que j'adopte également. C'est celui de l'accompagnement. Ici, mon rôle est de permettre aux joueurs de prendre conscience que c'est eux, les experts du jeu, et que les solutions à leurs problèmes, ils les connaissent déjà grâce à leur expérience. Je ne proposerai aucune solution aux joueurs, sauf dans des cas extrêmes et uniquement avec la permission du coaché. Les résultats prennent un peu plus de temps à venir au départ qu'avec un coach « nounou ». Mais le joueur gagne énormément en compétence, en prise de conscience, en expertise, en confiance en soi, en gestion du stress. Sa capacité à élaborer des solutions toujours plus complexes est grandement améliorée et vous avez là les fondations de ce qui sera plus tard un véritable champion. Pour rappel, pendant les tournois les plus importants, le coach n'est pas présent, il ne peut pas communiquer avec le joueur. Le joueur doit donc être au maximum de ses capacités pendant ces événements. Sans cela, autant ne pas venir.

### Les dernières informations pertinentes

Gluttony et Nono ont décidé de tenter l'aventure. Ils doivent convaincre leurs parents et je ne sais pas si ça se fera. Si ce n'est pas possible tant pis, mais sachez que vous avez déjà deux éléments extrêmement motivés pour apporter le maximum à la structure.

Mon accompagnement se fait de la façon suivante : chaque semaine il y a une heure de coaching. Le coaché doit ensuite travailler sur le point qu'il a soulevé et la deuxième séance est en fait un suivi.

Cette façon de procéder permet de maximiser l'autonomie du joueur pour qu'il prenne bien conscience que la solution est en lui et pas chez le coach.

Si vous pensez que d'autres joueurs de la structure seraient intéressés, n'hésitez pas à me le faire savoir, mais s'il vous plaît, ne leur dite rien à propos de mes tarifs car cela va immédiatement les biaiser. Je veux que le joueur n'ait absolument aucun regret quand il décidera de tenter l'aventure (ou non).

### Informations importantes à retenir :

Gluttony a officiellement acheté son PC pour « travailler » et non pas pour jouer. Celle-là, on l'a tous faite, alors maintenons l'illusion tous ensemble.

Il a aussi déjà appliqué plusieurs solutions que nous avons survolées pendant l'entretien. Je l'ai trouvé nettement plus concret dans ses analyses lors de notre second entretien. Signe qu'il connaît très bien ses capacités et ses compétences sur le jeu.

Nono est convaincu qu'il est bridé par sa connexion Internet. Cela ne l'a pourtant pas empêché de faire 21 points avec 300 de ping lors de la précédente Hype Nite sur serveurs US en seulement deux parties. Screenshot à l'appui.

GET ÉVÉNEMENT COMMENCE DANS 5 JOURS !

DÉTAILS DU TOURNOI

ESC RETOUR

## SOLO FANTÔME



## NUIT DU SUCCÈS+

**SESSION 4** 14/03/2020 22:00 - 15/03/2020 01:00

CLASSEMENT DE LA SESSION

PRIX ET RÉCOMPENSES

Victoire royale	3 pts	PARTIES JOUEES	2 / 10 max
Éliminations	8 pts	TOTAL DE POINTS	21
Place	10 pts		